

Handballkreis Rhein Ruhr e.V.

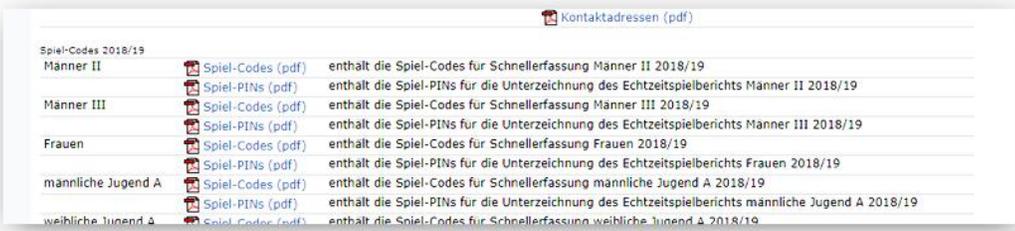
Checkliste nuScore

Mit der folgenden Checkliste können die einzelnen Arbeitsschritte zur Vorbereitung und Durchführung des elektronischen Spielberichts „kontrolliert“ werden. Gleichzeitig ist sie Hilfestellung für die durchzuführenden Aktionen und sollte daher immer auf dem Zeitnehmertisch liegen.

Vorbereitung durch Heimverein:

Wichtig

Die Spieldaten sollten immer am **Donnerstag oder Freitag, spätestens Samstagvormittag**, vor dem nächsten Spieltag auf den Protokollrechner geladen werden! Dann gibt es auch keine Probleme, wenn der nuScore-Server durch irgendein Problem nicht erreichbar ist. Dann wird das Protokoll offline geführt.

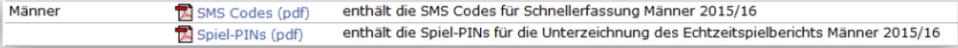
•	Zusammenstellung der Hardware, die beim Spiel eingesetzt werden soll.																														
•	<p>Spielcode der zu ladenden Spiele ermitteln: Die stehen unter Downloads im Vereinszugang bei den einzelnen Mannschaften zur Verfügung!</p>  <p>The screenshot shows a table of PDF files for download. The categories and their descriptions are:</p> <table border="1"><thead><tr><th>Kategorie</th><th>PDF-Datei</th><th>Inhalt</th></tr></thead><tbody><tr><td>Männer II</td><td>Spiel-Codes (pdf)</td><td>enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer II 2018/19</td></tr><tr><td>Männer II</td><td>Spiel-PINs (pdf)</td><td>enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer II 2018/19</td></tr><tr><td>Männer III</td><td>Spiel-Codes (pdf)</td><td>enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer III 2018/19</td></tr><tr><td>Männer III</td><td>Spiel-PINs (pdf)</td><td>enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer III 2018/19</td></tr><tr><td>Frauen</td><td>Spiel-Codes (pdf)</td><td>enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Frauen 2018/19</td></tr><tr><td>Frauen</td><td>Spiel-PINs (pdf)</td><td>enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Frauen 2018/19</td></tr><tr><td>männliche Jugend A</td><td>Spiel-Codes (pdf)</td><td>enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung männliche Jugend A 2018/19</td></tr><tr><td>männliche Jugend A</td><td>Spiel-PINs (pdf)</td><td>enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts männliche Jugend A 2018/19</td></tr><tr><td>weibliche Jugend A</td><td>Spiel-Codes (pdf)</td><td>enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung weibliche Jugend A 2018/19</td></tr></tbody></table>	Kategorie	PDF-Datei	Inhalt	Männer II	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer II 2018/19	Männer II	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer II 2018/19	Männer III	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer III 2018/19	Männer III	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer III 2018/19	Frauen	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Frauen 2018/19	Frauen	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Frauen 2018/19	männliche Jugend A	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung männliche Jugend A 2018/19	männliche Jugend A	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts männliche Jugend A 2018/19	weibliche Jugend A	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung weibliche Jugend A 2018/19
Kategorie	PDF-Datei	Inhalt																													
Männer II	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer II 2018/19																													
Männer II	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer II 2018/19																													
Männer III	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer III 2018/19																													
Männer III	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer III 2018/19																													
Frauen	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Frauen 2018/19																													
Frauen	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Frauen 2018/19																													
männliche Jugend A	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung männliche Jugend A 2018/19																													
männliche Jugend A	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts männliche Jugend A 2018/19																													
weibliche Jugend A	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung weibliche Jugend A 2018/19																													
•	<u>Starten des Protokollrechners</u> : Online-Verbindung muss bestehen!																														
•	Starten des Browsers																														
•	<p>Aufrufen von nuScore (<u>Tipp</u>: Zugriff nuScore sollte als Favorit oder Lesezeichen angelegt sein!!) https://hbde-apps.liga.nu/nuscore</p> <p>Bitte auf keinen Fall mit der Demoversion protokollieren! Der Link der Demo-Version sieht so aus: https://hbde-appsdemo.liga.nu/nuscore</p>																														
•	Laden des Spiels durch Eingabe des Spielcodes																														
•	<u>Option</u> : Der Heimverein kann hier schon die Mannschaftsaufstellung eintragen. Die wird dann auch lokal gespeichert																														
•	Abmelden nuScore. <i>Alle für das Spiel relevanten Daten sind auf der verwendeten Hardware lokal gespeichert und stehen beim Aufruf von nuScore auch bei nicht bestehender Online-Verbindung zur Verfügung.</i>																														
•	Evtl. weitere Spiele laden, die mit dieser Hardware protokolliert werden sollen.																														
•	Wenn alle Spiele geladen sind, den Browser schließen.																														

Handballkreis Rhein Ruhr e.V.

•	<p>Wichtig: Bei der ersten Verwendung der Hardware sollte überprüft werden, ob die lokal gespeicherten Daten nicht durch das Schließen des Browsers gelöscht werden (Zu den Einstellungen des Browsers bitte in die Anleitung für nuScore schauen!).</p> <p>Test: Einfach das Spiel noch einmal bei nicht bestehender Online-Verbindung laden. Wird das Spiel geladen, ist alles in Ordnung.</p>
•	Die Hardware in die Sporthalle bringen!
•	Übergabe der Hardware an den Sekretär (inkl. Netzteil und Verlängerungskabel!).

Heimverein/Gastverein:

Mannschaftsaufstellung

•	Beide Vereine geben ihre Mannschaftsliste (inkl. Angabe der Offiziellen) beim Sekretär ab.
•	<p>Beide Vereine müssen dafür Sorge tragen, dass die Spiel-Pins für die Unterschriften den MVs der beiden Mannschaften zur Verfügung stehen.</p> <p>Die Spiel-Pins findet man in dem entsprechenden PDF unter Download im Vereinszugang direkt unter dem PDF der Spielcodes.</p>  <p>Männer SMS Codes (pdf) enthält die SMS Codes für Schnellerfassung Männer 2015/16 Spiel-PINs (pdf) enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer 2015/16</p>

Die folgenden Arbeitsschritte sind Aufgaben des **Sekretärs** bzw. werden von ihm veranlasst:

Mannschaftsaufstellung, Sonstige Eintragungen:

•	Eingabe der Mannschaftsaufstellungen und der Offiziellen.
•	Überprüfen der Mannschaftsaufstellungen durch die Schiedsrichter.
•	Kennzeichnen ob Spielausweis vorhanden <u>oder</u> nicht vorhanden. Erst wenn alle Kennzeichnungen erfolgt sind wird das Unterschriftenfeld freigegeben.
•	„Unterschreiben“ der Aufstellungen durch die MVs, die jeweils ihr Passwort oder die Spiel-PIN eingeben.
•	Wenn die angesetzten Schiedsrichter nicht erscheinen, deren Personendaten löschen (Andere Person erfassen) und die Daten der „Ersatz-Schiedsrichter“ eintragen.
•	<p>Evtl. die Ergebnisse der Kontrollen zum Spiel nach Rücksprache mit den Schiedsrichtern eintragen.</p> <p>Nach Unterschrift der MV steht das Spielprotokoll (Ereignisprotokoll) zur Verfügung.</p>

Handballkreis Rhein Ruhr e.V.

Spielprotokoll:

•	Mit Anpfiff durch die Schiedsrichter wird die Uhr des Spielprotokolls gestartet. <i>Bitte darauf achten, dass die Uhr des ESB möglichst identisch zur offiziellen Spieluhr mitläuft. Gegebenenfalls zwischendurch die Zeit korrigieren.</i>
•	Protokollieren der Ereignisse!
•	<u>Halbzeitpause</u> : Abgleich der Daten (Spielstand, Bestrafungen) zwischen Schiedsrichter und Sekretär. Gegebenenfalls korrigieren.
•	Evtl. einen Zwischenbericht drucken.
•	<u>Spielende</u> : Abgleich der Daten (Spielstand, Bestrafungen) zwischen Schiedsrichter und Sekretär. <i>Bevor man das Spiel abschließt, sollten alle Eintragungen zusammen mit den Schiedsrichtern kontrolliert und erforderlichenfalls korrigiert werden!</i>
•	Spiel abschließen! Wichtig: Nachdem das Spiel abgeschlossen wurde, kann auf das Spielprotokoll und die Mannschaftsaufstellung nicht mehr zugegriffen werden.
•	Nach dem Abschließen des Spiels müssen der Schiedsrichterbericht erstellt und der fertig ausgefüllte Spielbericht freigegeben werden.

Schiedsrichterbericht/Freigabe:

•	Vervollständigen des Schiedsrichterberichts durch den Sekretär auf Ansage durch die Schiedsrichter. <u>Alternative</u> : Die Schiedsrichter tragen alles selbst ein.
•	Kontrollieren aller Spielberichts-Informationen gemeinsam mit den Schiedsrichtern und den MVs. Wenn alles in Ordnung ist, dann Einholen der Unterschriften. Das ist nicht Aufgabe der Schiedsrichter oder irgendeiner anderen Person! Spiel-Pin bzw. Passwort werden von der jeweiligen Person selbst eingegeben! Das macht natürlich <u>nicht</u> der Sekretär! Diskrepanzen usw. sind erforderlichenfalls im Schiedsrichterbericht unter Bemerkungen zu dokumentieren.
•	Hinweis : Jetzt kann man ein Backup über "Lokalen Spielbericht exportieren" erstellen. Bitte merken, wo die Datei abgelegt wird!!
•	Bei bestehender Online-Verbindung Freigabe des Spielberichts.

Handballkreis Rhein Ruhr e.V.

Hinweise Sicherung/Backup

Es ist zu überlegen, ob man nicht grundsätzlich nach jedem Spiel den lokalen Spielbericht exportiert und die dabei erzeugte JSON-Datei auf einen USB-Stick kopiert. Dies sollte man aber auf jeden Fall immer dann machen, wenn es Probleme mit dem Netz gibt, der Server momentan nicht erreichbar ist oder die Freigabe und das Versenden erst später erfolgt.

- | | |
|---|--|
| • | grundsätzliches Exportieren des lokalen Spielberichts (MeetingReport....json) und kopieren des MeetingReports auf einen USB-Stick. |
|---|--|