

Handballkreis Rhein-Ruhr e.V.

Die Arbeit mit dem elektronischen Spielbericht nuScore

Technische Voraussetzungen

Der ESB nuScore ist eine Web-Anwendung, die einen Internetbrowser mit aktiviertem JavaScript und HTML5 Kompatibilität voraussetzt. Folgende Konfigurationen sind getestet:

Windows 7, 8.1, 10 mit Firefox, Chrome, Internet Explorer, EDGE

Mac OS X 10.10, Safari 8, Mac OS X 10.10, Firefox

Vorbereiten der Hardware

Zur Vorbereitung der Hardware gehört:

- das Laden der Spiele auf den oder die Rechner, die später in der Halle offline genutzt werden. (Dies sollte zeitnah vor dem Spiel erfolgen, damit eventuelle Schiedsrichter-Umbesetzungen berücksichtigt werden)
- bei in der Sporthalle bestehenden Internetverbindung, dafür zu sorgen, dass während der Protokollierung das Betriebssystem und/oder eine andere auf dem Rechner installierte Software kein Update fahren kann. (Entweder vor dem Einsatz in der Halle zu Hause die Updates fahren oder das System so konfigurieren, dass die Updates zumindest nicht selbständig loslegen und man das Update abbrechen kann.)
- dafür zu sorgen, dass der Browser-Cache beim Beenden des genutzten Internet-Browsers nicht gelöscht wird.
- darauf zu achten, dass der Akku des eingesetzten Laptops/Notebook voll ist oder in der Nähe des Zeitnehmertisches ein freier Stromanschluss zur Verfügung steht. Daher sollte auch immer ein Verlängerungskabel vorhanden sein. Auf dem Rechner muss ein gängiger Browser installiert sein.

Die Arbeit mit der Software

Um die Begegnung einer Liga mit nuScore protokollieren zu können, wird nuScore im Browser gestartet

(<https://hbde-apps.liga.nu/nuscore>) und das Spiel dann durch Eingabe des zugehörigen Spielcodes geladen.

The screenshot shows the nuScore web application interface. At the top, there is a navigation bar with 'Home', 'Funktionen', and 'Kontakt'. The main heading is 'nuScore für Handball', followed by the subtitle 'Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen'. Below this is a form for entering a 'Spielcode' (Game Code), with a placeholder 'XXXX-XXXX-XXXX' and a blue 'Anmelden' (Login) button. Underneath, a section titled 'lokal zwischengespeicherte Spielberichte:' (locally cached game reports) displays a table of recent reports. The table has columns for 'Spielcode', 'Staffel' (Team), 'Datum', 'Ort', 'Heimmannschaft' (Home Team), 'Gastmannschaft' (Away Team), and 'Spielstand' (Score). Two reports are visible: one for 'Freundschaftsspiele Männer' with a score of 0:0 (0:0), and another for 'HLA Oberes-Play-Off' with a score of 1:3 (1:3). Each report has a red button labeled 'Lokalen Spielbericht löschen' (Delete local game report). At the bottom, a note states: 'Freigegebene und übermittelte Spielberichte werden automatisch gelöscht, wenn zu wenig Speicher für einen neuen Spielbericht verfügbar ist.' (Released and transmitted game reports are automatically deleted when there is not enough memory for a new game report.) The footer contains the copyright information: '© 2015 nu Datenautomaten GmbH, Automatisierte internetgestützte Netzwerklösungen'.

Spielcode	Staffel	Datum	Ort	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spielstand	
[REDACTED]	Freundschaftsspiele Männer	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	0:0 (0:0)	Lokalen Spielbericht löschen
[REDACTED]	HLA Oberes-Play- Off	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	[REDACTED]	1:3 (1:3)	Lokalen Spielbericht löschen

Handballkreis Rhein-Ruhr e.V.

Spiel-Code und Spiel-PIN

Für das Unterschreiben der Mannschaftsaufstellung und für die Freigabe des elektronischen Spielberichts durch die Mannschaftenverantwortlichen benötigen diese einen Spiel-PIN. Alternativ können sie sich in ihrem persönlichen nuLiga-Zugang ein spezielles Passwort für die Unterschriften in nuScore generieren. Dieses Passwort gilt dann für alle Spiele.

Sowohl Spiel-Codes (nur Heimspiele) als auch Spiel-Pins stehen für die einzelnen Mannschaften in nuLiga im Downloadbereich des Vereins zur Verfügung.















Die Anmeldung erfolgt auf der Seite <https://hvniederrhein-handball.liga.nu/> im Login-Bereich.

Nach erfolgreicher Anmeldung gelangt man über den Reiter „Downloads“ auf die Übersicht der zum Download verfügbaren Dateien der aktuellen Spielsaison.



The screenshot shows the website header for 'HANDBALLVERBAND NIEDERRHEIN E.V.' with the URL 'HV-NIEDERRHEIN.DE'. In the top right corner, there are links for '[Persönlicher Bereich...]' and '[Abmelden...]'. The main navigation menu includes 'Meldung', 'Spielbetrieb', 'Verein', 'Mitglieder', 'Spielberechtigungen', 'Seminare', 'Ehrungen', 'Downloads' (highlighted with a red circle), and 'Verbandsdokumente'. Below the menu is a link for 'Admin Home >'.

Auf der dann erscheinenden Seite befinden sich ganz unten die pdf-Dateien mit den Spiel-Codes und Spiel-PINs.

Spiel-Codes 2019/20		
Frauen	 Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Frauen 2019/20
	 Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Frauen 2019/20
Männer	 Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer 2019/20
	 Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer 2019/20
Männer II	 Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer II 2019/20
	 Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer II 2019/20
Frauen II	 Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Frauen II 2019/20
	 Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Frauen II 2019/20
Frauen III	 Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Frauen III 2019/20
	 Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Frauen III 2019/20
männliche Jugend C	 Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung männliche Jugend C 2019/20
männliche Jugend D	 Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung männliche Jugend D 2019/20
	 Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts männliche Jugend D 2019/20
männliche Jugend E	 Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung männliche Jugend E 2019/20

Handballkreis Rhein-Ruhr e.V.




Um an die Spiel-Codes und Spiel-PINs für die **Pokalwettbewerbe** zu kommen geht man über den Reiter „Download-Übersicht“ und wählt dort anschließend den Reiter „Pokal 2019/20“.

Admin Home >

Downloads 2019/20

Sie erhalten auf dieser Seite alle Informationen des Spielbetriebs 2019/20 zum Download. Zugriff auf Dokumente weiterer Saisons erhalten Sie über den [Download-Übersicht](#).

Verein

 Spielberechtigungsliste (pdf)	enthält alle Personen mit einer Spielberechtigung für den Verein [REDACTED]
 Vereinsmitglieder (csv)	enthält alle Mitglieder des Vereins [REDACTED]
 Vereinsfunktionäre (csv)	enthält alle Vereinsfunktionäre des Vereins [REDACTED]